## 2.9 SOBRE 1 PROCESO ESTRATÉGICO E IMPORTANTE

**Sugeiri**

## Descripción en EP

El proceso de Generación de fórmula para receta forma parte del módulo de recetas, tiene como función configurar las diferentes recetas con los productos y cantidades necesarias para llevarla a cabo. Quien configure la formula deberá indicar la cantidad por porción base que se podrá hacer con las cantidades de productos indicados, del mismo modo, si desea usar una unidad de medida diferente a la asignada al artículo deberá indicarlo. El sistema realizara la conversión de las unidades de forma automática. En Base a este proceso cuando el usuario seleccione la receta que desea hacer el sistema le presentara el listado de los artículos necesarios y sus cantidades con las unidades de medidas que se debe usar para preparar la porción base de la receta. El usuario podrá especificar la cantidad de porciones que desea y el sistema calculará sus nuevas cantidades en base a las configuraciones previamente realizadas. El usuario también podrá reemplazar productos sugeridos dependiendo de su gusto, el sistema le presentara las opciones disponibles para sustituir el producto, luego de que el usuario elija esos datos serán almacenados para su uso.

## Descripción en LDP

Generación de Formula para receta

1. Asignación de Categoría, Grupo y Tipo a los productos

Inicio

Declaración de variables

Ir a creación y/o modificación de articulo

Llenar datos de la articulo

Consulta de Categorías para asignar

SI no existen Categorías, ENTONCES

Ir a creación de Categoría

Llenar datos

Validar Datos

Grabar los datos;

Presentar listado de categorías para seleccionar

Seleccionar Categoría

Consulta de Grupos para asignar

SI no existen Grupos, ENTONCES

Ir a creación de Grupo

Llenar datos

Validar Datos

Grabar los datos;

Presentar listado de Grupos para seleccionar

Seleccionar Grupo

Consulta de Tipo Articulo para asignar

SI no existen Tipo, ENTONCES

Ir a creación de Tipo

Llenar datos

Validar Datos

Grabar los datos;

Presentar listado de Tipos para seleccionar

Seleccionar Tipo

Validar datos

Grabar Datos

Fin

1. Asignación de Producto a receta

Inicio

Presentar pantalla de Asignación de Formula

Declarar variables necesarias

Consultar Receta

Presentar listado de recetas

Seleccionar la receta

Consultar Articulo

Presentar Listado de Articulo

Seleccionar

Indicar Cantidad necesaria

Si Quiere usar otra unidad de Medida, Entonces

Consultar Listado de unidades equivalentes para la unidad base del articulo

Seleccionar unidad

Calcular equivalencia

Indicar la cantidad en la nueva unidad

SI el articulo no puede ser sustituido de la respuesta, ENTONCES

Marcar check para indicar obligación

Validar Datos

Guardar Datos

Fin

1. Generación de Listado de productos por Categoría, grupo y tipo producto

Inicio

Consulta de Categoría

Seleccionar Categoría

Consulta de Grupo

Seleccionar Grupo

Consulta de Tipo

Seleccionar Tipo

Consulta de Productos donde categoría, grupo y tipo sean igual a los seleccionados

Presentar Listado para seleccionar

Fin

1. Cálculo de Cantidades por porción

Inicio

Declarar variables necesarias

Leer del usuario la cantidad de porciones que desea

Consultar Formula de receta donde la receta sea la seleccionada

Multiplicar Cantidades de cada artículo por las cantidades de porciones deseadas

Fin

1. Reemplazo de productos

Inicio

Leer datos de articulo a reemplazar

Leer datos de receta seleccionada

Leer datos de Formula

SI tiene marcado el check de obligatorio,ENTONCES

Mostrar mensaje indicando que no se puede reemplazar el producto

SI NO

Consultar datos de Producto donde la categoría, grupo y tipo sea igual a la del articulo que se quiere reemplazar

Presentar listado de productos para ser seleccionadas

Seleccionar producto nuevo

Almacenar en Base de Datos Nueva Formula por Usuario para la receta

**Luisa**

## Descripción en EP

## El proceso de generación de reorden de compra es parte del modulo de reorden de compra, en este el sistema realizara una consulta de las compras previas que ha realizado el usuario y se las mostrara en pantalla ordenadas por fecha, el usuario seleccionara la compra que desea reordenar, y el establecimiento, el sistema validara la existencia de los productos que desea, y les mostrara una comparación de precios por supermercado si así se desea, al finalizar la selección de productos y agregarlo al carrito el usuario, asignara la fecha y hora de entrega, y en que lugar desea que se le entregue o si la pasara a recoger por el establecimiento, al generar la compra se envía una solicitud de compra al establecimiento y este le responde con una confirmación.

## Descripción en LDP

Generación de Reordenar compra

1. Selección de supermercado

Inicio

Busca en el registro de establecimientos que están disponibles.

Muestra todos los establecimientos

Selección de establecimiento

Continua con:

1. Asignación de fecha y hora

Seleccionar en el calendario la fecha de entrega y la hora

Validar con la tabla de empresa si el horario de entrega y la fecha el establecimiento está disponible.

Si tienen disponibilidad de entrega

Continuar con la asignación de lugar de entrega.

Si no, entonces

Retornar a la selección de fecha y hora de entrega.

1. Asignar lugar de entrega

Agregar dirección, calle, sector, referencia de lugares próximos.

Si tienen disponibilidad de entrega en esa dirección

Continuar con el envió de información al establecimiento.

1. Envió de datos de petición de compra al supermercado.

Se envía una notificación al establecimiento con:

Datos de productos a comprar.

Cantidad de productos a comprar.

Fecha y hora de entrega.

Si tendrá deliverys o pasará a recoger por ventanilla.

Dirección de entrega.

1. Recepción de confirmación de compra en la página.

Envío de notificación al usuario con:

Si es con deliverys

Nombre del deliverys asignado para la entrega.

Si no

Datos de la persona que va ha realizar la entrega por ventanilla.

Código de confirmación.

Datos de la factura.

Fin

**Enyor**

## El proceso de selección de supermercado es parte del módulo gestión de supermercado aquí el sistema le mostrara al usuario una serie de opciones a elegir luego tomando en cuenta esta elección el usuario podrá elegir entre ofertas recomendadas de forma general como departamental, permitirá que el mismo agregue al carrito las opciones elegidas por parte del cliente. Este módulo de permitirá al cliente obtener comparaciones de comprar previamente hechas dentro del establecimiento y en caso de con encontrar un producto permitirá sugerir otra opción similar dentro del establecimiento y fuera del mismo en otro de su preferencia. Al final de su compra le usuario podrá completar un survey de servicio para futuras correcciones y nuevas implementaciones del software.

## Descripción en LDP

* + - 1. Búsqueda y selección de Supermercado

Inicio

Búsqueda de supermercado cercado respecto a localización geográfica del cliente

Selección de supermercado

* + - 1. Despliegue de ofertas generales y departamentales

Inicio

Muestra ofertas generales

Agrega al carrito

Traslado al carrito

fin

* + - 1. Comparación de producción entre supermercados

Inicio

Elección se segundo supermercado

Búsqueda interna de productos

Comparación de precios

Opción de cancelación de compra actual

Mensaje de SI o NO desea Cancelar la compra

Si Cancela Vuele al inicio

No pasa al carrito

Fin

* + - 1. Survey de servicio

Inicio

Despliegue de preguntas cortas basadas en

Delivery

Productos

Tiempo de espera

Satisfacción

Fin

**Basilio De Jesús**

## El proceso de Manejo de pagos es donde termina la compra para luego pasar al proceso de entrega este procesos le permitirá al usuario elegir la opción de pago más favorable (Efectivo, tarjetas, Paypal) al momento de pagar la compra partiendo de una serie de condiciones una de estas es que solo permitirá pagar en efectivo cuando la orden sea para pasar a retirar, además se generara un código QR el cual va a contener los datos de la compra con el fin de validar al momento de la entrega que es el cliente correcto a quien se le está entregando la compra.

## Descripción en LDP

1. Manejo de pagos

a) Registro de tipo de pago

INICIO

Declaración de variables Consulta de Tipo de pago

SI no existen tipos de pago, Entonces Ir A creación de Tipo Pago

Llenar datos Validar Datos Grabar los datos

Fin SI

FIN

b) Registro de pago

INICIO

Declaración de variables Consultar Tipos de pagos

Presentar Listado al usuario para Seleccionar

SI el tipo de pago seleccionado es efectivo Entonces

SI la opción de entrega es Carry out Entonces

Marcar Orden como pendiente por pago

Generar código QR

De lo contrario

Presentar Aviso “El pago en efectivo solo está disponible para Carry out”

Fin Si

Fin SI

Validar que el tipo de pago este activo en la entidad financiera y que tenga balance para realizar el pago

Grabar datos del pago.

Generar código QR

FIN